

Karta praktyk

Miejsce realizowania praktyk:

Departament Organizacji

Wydział Szkoleń i Rozwoju Kompetencji

Program praktyk:

1. Zadania, które praktykant będzie realizował w urzędzie:
 - a. Obsługa klientów wewnętrznych.
 - b. Pozyskiwanie informacji na temat nowych trendów, rozwiązań, optymalizacji, usprawnień w obszarze zarządzania zasobami ludzkimi.
 - c. Przygotowywanie projektów odpowiedzi na pisma.
 - d. Pomoc w organizacji grupowych form podnoszenia kwalifikacji zawodowych (szkoleń, instruktaży).
 - e. Śledzenie zmian proceduralnych i legislacyjnych.
 - f. Analiza aktów prawa wewnętrznego regulujących zasady funkcjonowania, realizacji danych obszarów Wydziału.

2. Zadania, które praktykant będzie realizował w terenie:

Nie dotyczy

Profil kandydata

Preferowany kierunek studiów:

prawo, zarządzanie zasobami ludzkimi, organizowanie rynku pracy, administracja

Obszar tematyczny dotyczący danego departamentu, zbieżny z zakresem zadań, które będą realizowane we wskazanej przez praktykanta komórce organizacyjnej:

zdobywanie wiedzy i kompetencji w zakresie współpracy z departamentami/kancelariami Urzędu oraz podmiotami i instytucjami właściwymi ze względu na zakres realizowanych zadań, w szczególności z organami administracji rządowej oraz jednostkami samorządu

Pożądana wiedza dotycząca znajomości przepisów prawnych:

- a. ustawa o pracownikach samorządowych
- b. kodeks postępowania administracyjnego

mile widziane:

- a. kodeks pracy;
- b. prawo antydyskryminacyjne Unii Europejskiej
- c. europejski filar praw socjalnych w zakresie równych szans i dostępu do zatrudnienia oraz uczciwych warunków pracy
- d. europejski akt o dostępności

Preferowane umiejętności:

twarde:

- a. znajomość pakietu MS Office (Word, Excel, Power Point)
- b. umiejętność analizy danych i tworzenia zestawień

miękkie:

- c. dobra organizacja czasu pracy
- d. sumienność i dokładność
- e. zaangażowanie
- f. wysoka kultura osobista
- g. umiejętność zwięzłego i poprawnego formułowania wypowiedzi pisemnych
- h. logiczne myślenie